

# HISTORIC TOUR

## BRIEFING LANCÉ

### CHARADE





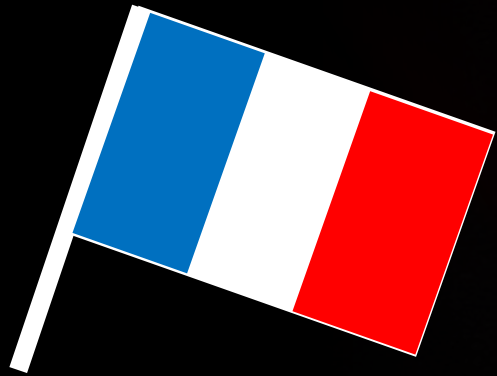
# LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES  
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX  
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D’AFFICHAGE UN  
PANNEAU LED POUR PRESENTER LES PENALITES



# Présentés par le DC dans la zone de signalisation de la Direction de Course

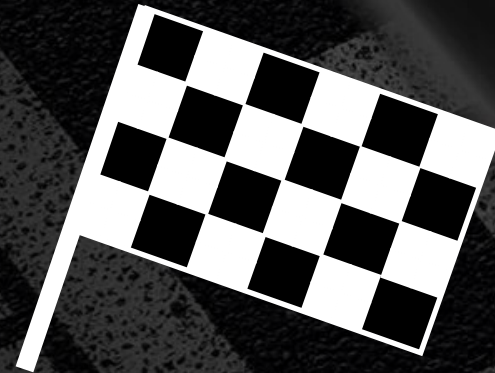
**HISTORIC  
TOUR**



**TRICOLORE**

UNIQUEMENT EN CAS DE  
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



**DAMIER**

FIN ESSAIS ou COURSE  
TOUR de RALENTISSEMENT

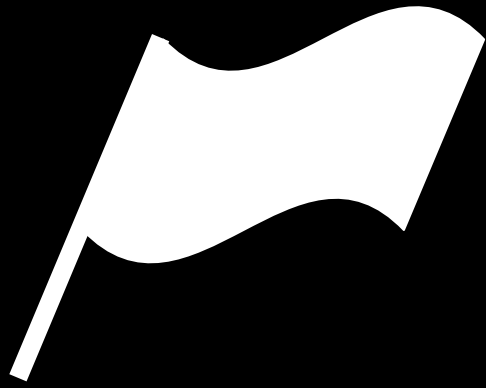
**Vous êtes sous régime de parc fermé**





# Présentés agités par le commissaire à son poste

HISTORIC  
TOUR



**BLANC**

**ATTENTION**

Vous allez rattraper un  
**VEHICULE LENT**



**VERT**

« Fin de zone neutralisée »

Retour de la piste à son état  
d'origine

Fin d'opération Safety Car



**BLEU**

**ATTENTION**

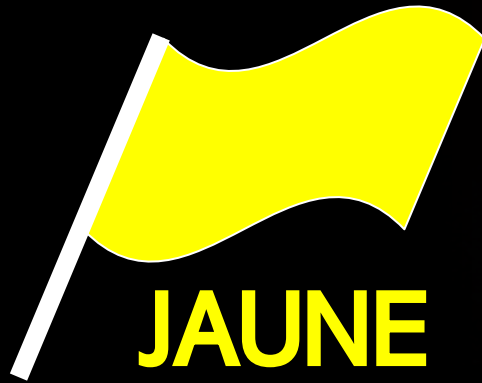
Une Voiture plus rapide  
cherche à vous doubler  
Vous **DEVEZ** la laisser  
passer



# Présentés agités par le commissaire à son poste

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou sans drapeau



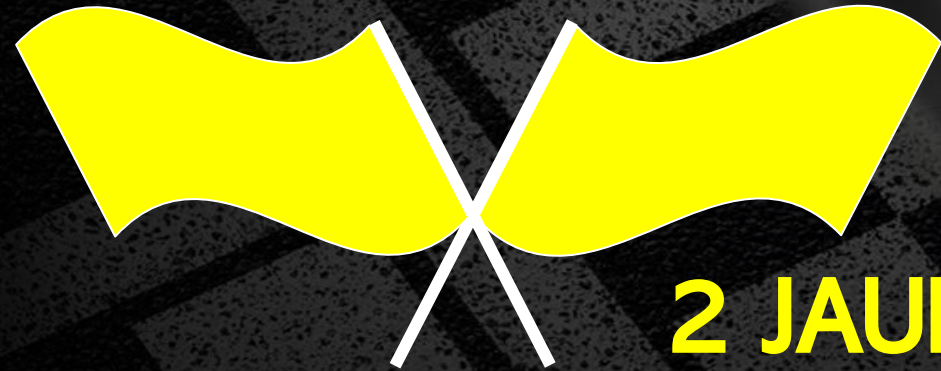
**JAUNE**

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



**2 JAUNE**

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou SUR la piste





# Présentés à TOUS les postes de commissaires

## Neutralisation des essais



## Neutralisation des courses

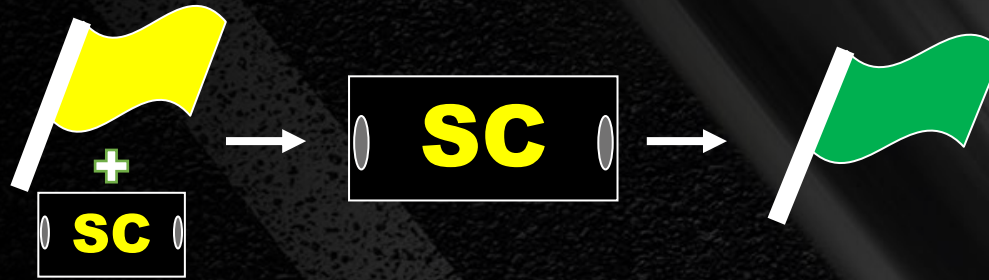


RALENTIR !

Ne pas zigzaguer ni faire de freinage  
et accélération intempestives

Dépassements interdits





## En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneau « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course
- ATTENTION : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe (échappatoires, voies de stands etc...)





# Drapeau changement d'adhérence présenté FIXE par le commissaire

HISTORIC  
TOUR



**JAUNE & ROUGE**

**SOYEZ VIGILANT !**

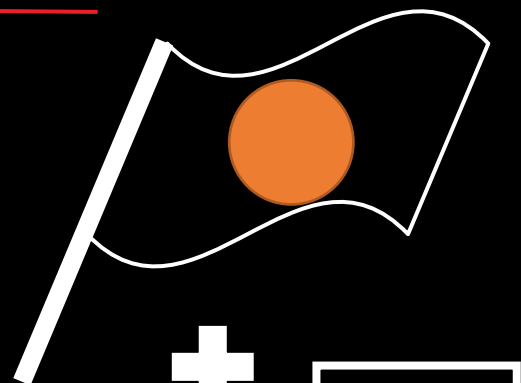
Changement d'adhérence de la piste  
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des  
graviers....





# Les drapeaux de pénalités, présentés FIXE en zone de Direction de course

HISTORIC  
TOUR



+

123

NOIR

Orange

+ votre N°

ARRET AUX STANDS  
OBLIGATOIRE  
Problème Technique



+

123

NOIR et  
BLANC

+ votre N°

AVERTISSEMENT  
Conduite anti-sportive  
Non respect des limites  
de piste



+

123

NOIR

+ votre N°

ARRET AUX STANDS  
OBLIGATOIRE





# Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**Drive  
Through**

**123**

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &  
GO**

**123**

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

**Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand  
Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC**





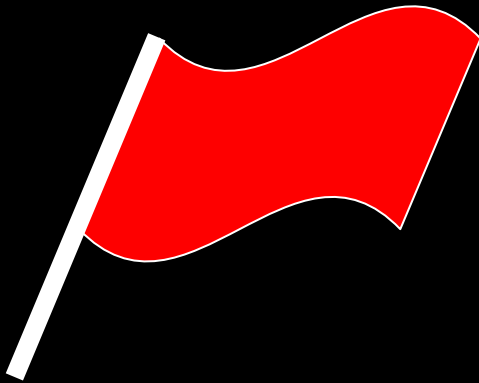
# Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

**HISTORIC  
TOUR**

**REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT  
DEPASSEMENTS INTERDITS**

**SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS ( sauf avis contraire DC précisé en briefing)**

**VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME**



## En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Ne pas s'arrêter à son stand

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

## En Course

Rester dans la voie de circulation

Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

Arrêt du temps de course

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC





Feux sortie stands



10 m



BOX

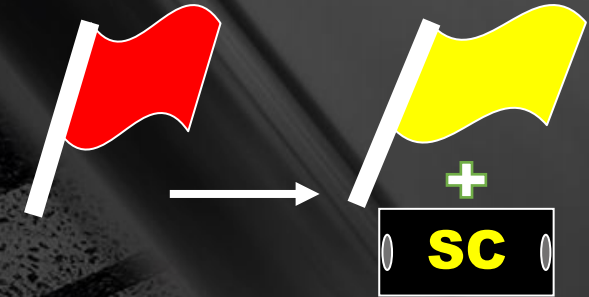
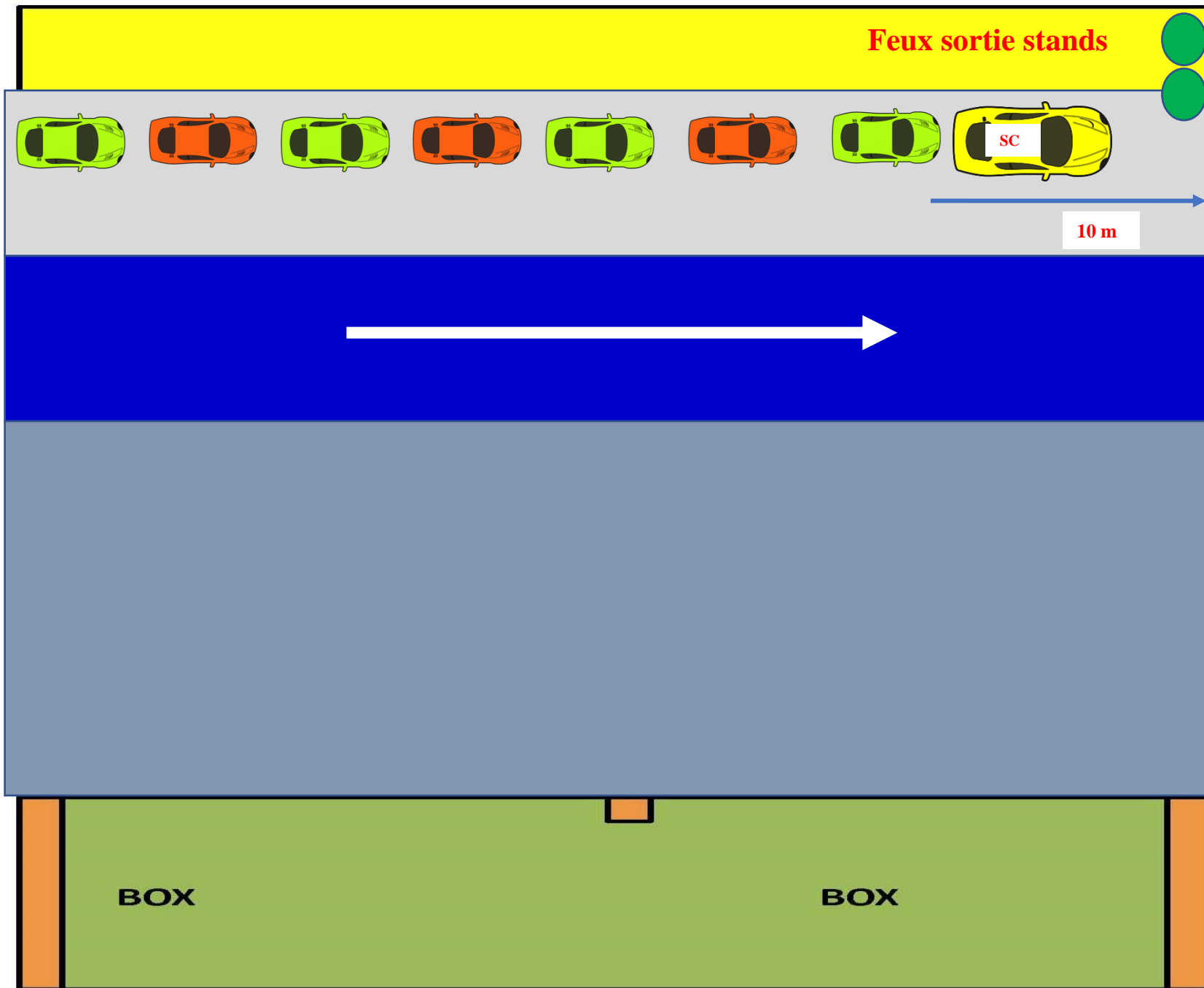
BOX

**HISTORIC**  
**TOUR**

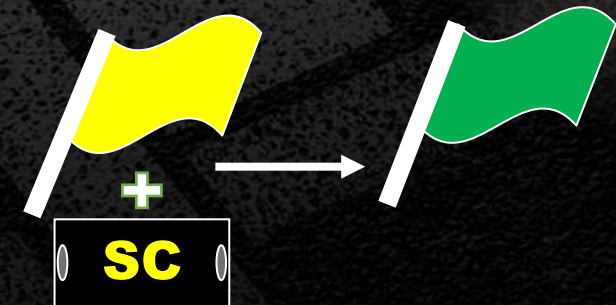


Piste neutralisée  
Les voitures restent  
dans la voie de  
circulation  
et se dirigent vers la  
ligne de sortie des  
stands et s'arrêtent à  
10 mètres de celle-ci



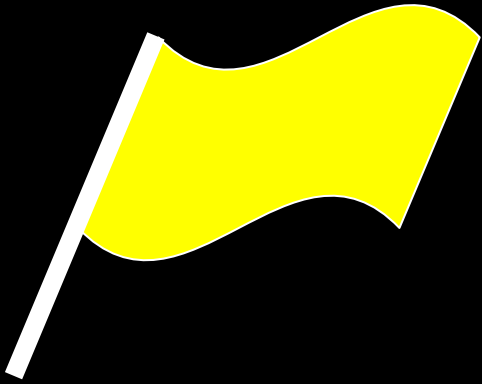


Interventions en piste  
terminées  
Relance de la course  
sous procédure SC





# NON RESPECT DE LA SIGNALISATION



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

**Drive Through**

**STOP & GO**

Après 3 Présentations :

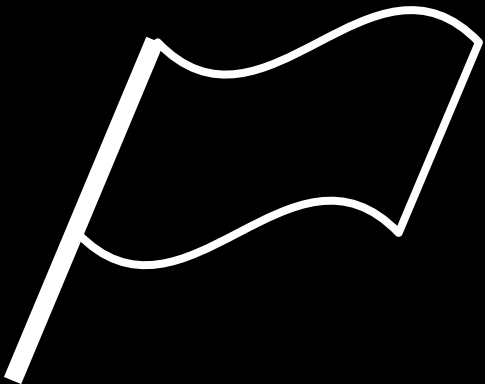
Drapeau Noir

Transmission C Sportifs

Après 4 Présentations :

Transmission C Sportifs

Transmission FFSA

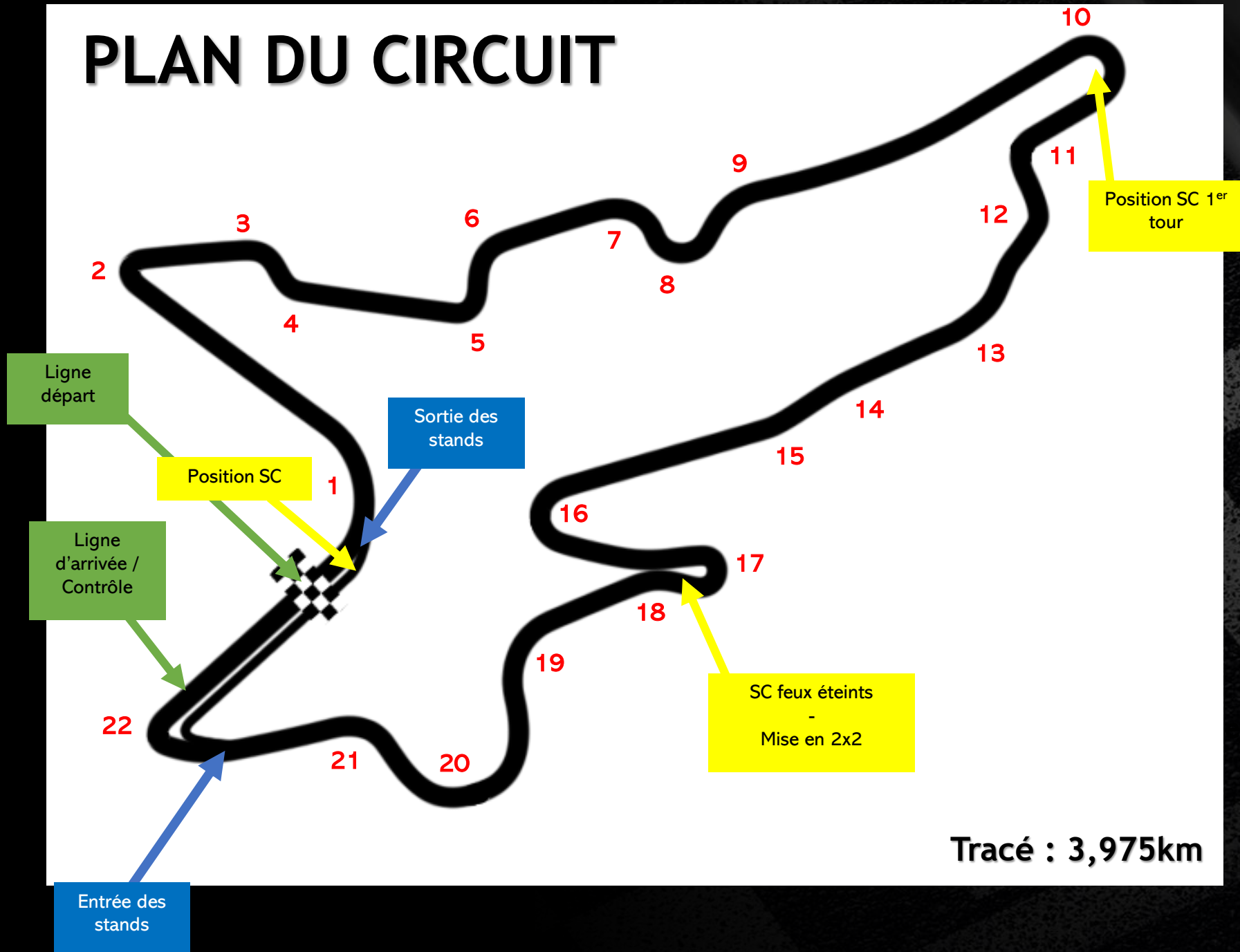


# PARTICULARITES





# PLAN DU CIRCUIT

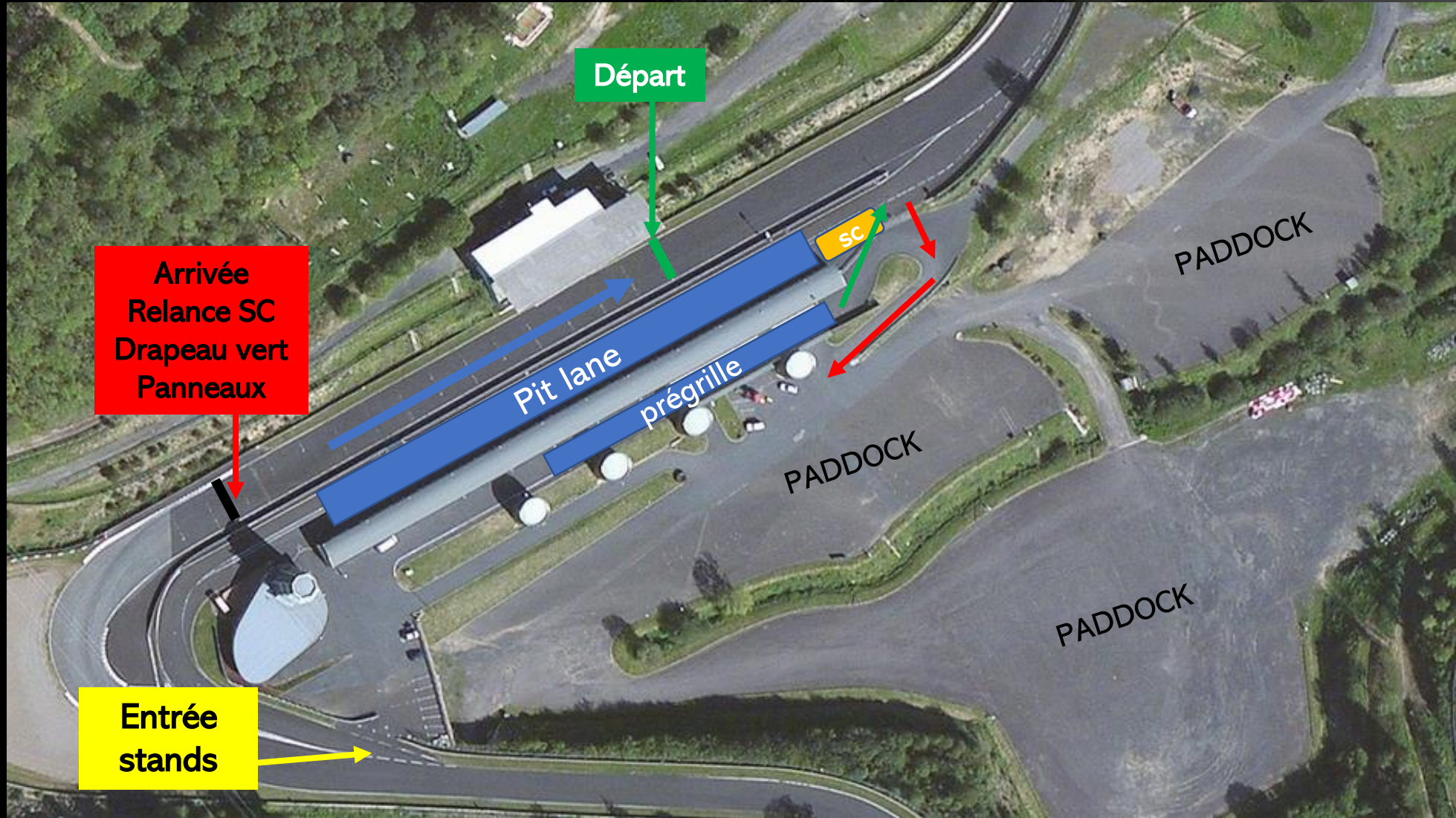


Tracé : 3,975km





# ACCÈS PISTE





Toutes les voitures passent par la prégrille





# ACCÈS Paddock

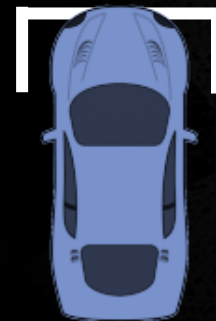
HISTORIC  
TOUR



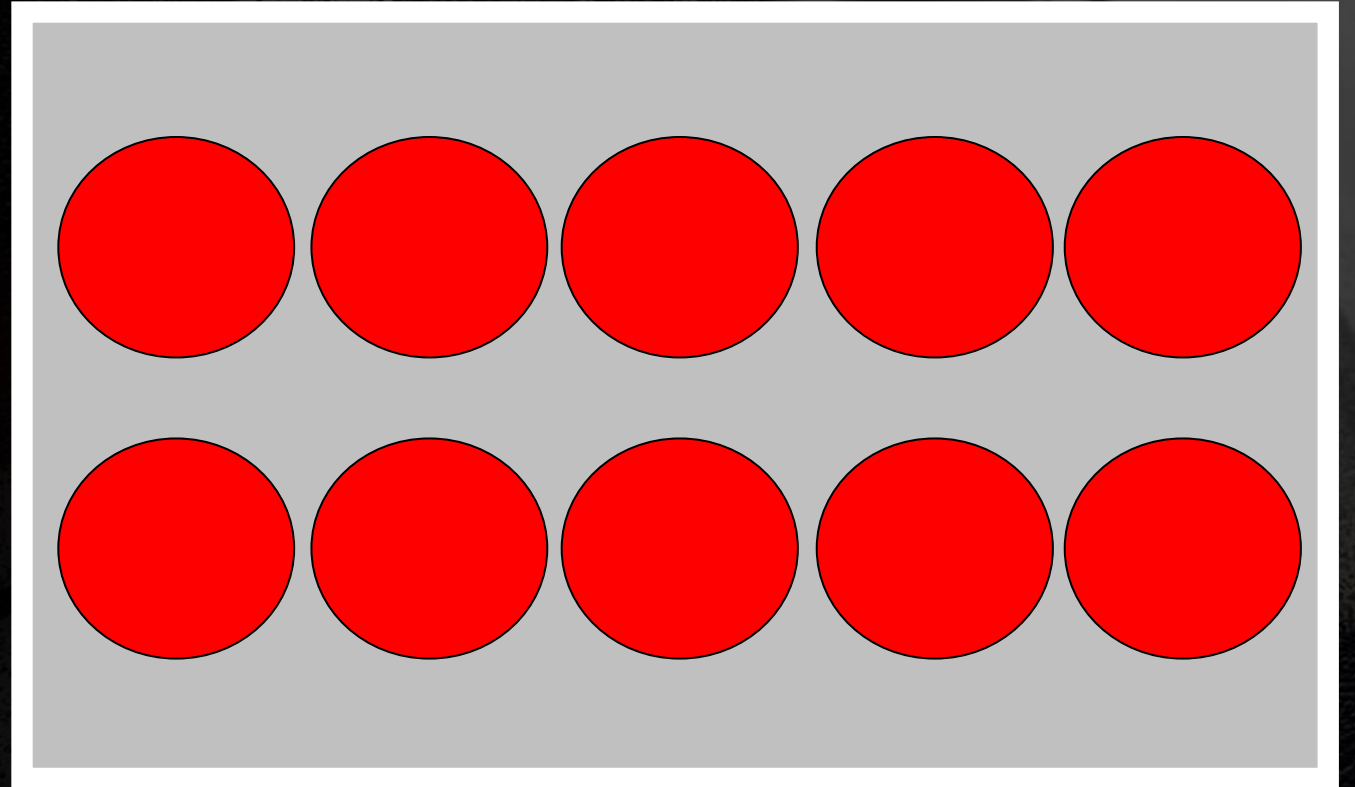


# DEPART LANCÉ – POSITION SUR LA GRILLE

Pôle



# FEUX DE DÉPART





## Tour en formation

Derrière la voiture pilote

Restez groupés

**Interdiction de simuler un départ**

Si vous êtes en retard = départ des stands

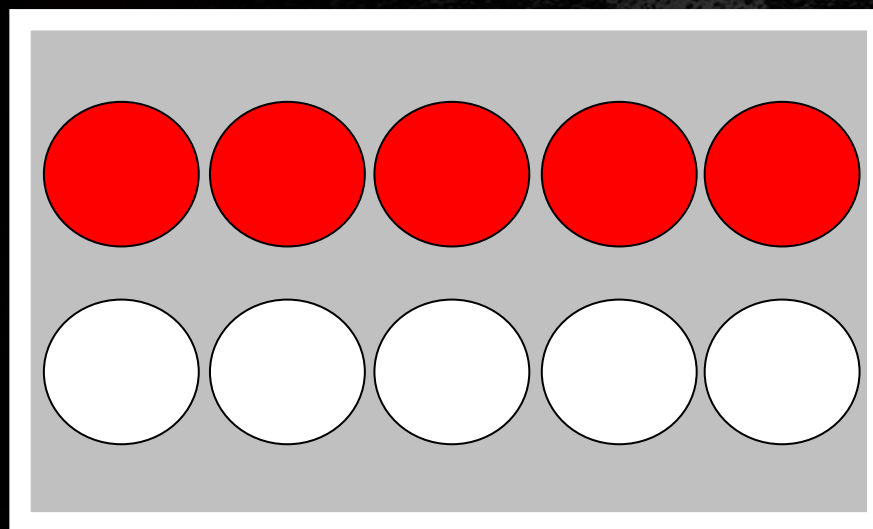
**Tout dépassement étant interdit durant le tour de formation, tout pilote n'ayant pu, ou ne pouvant conserver sa place, prendra le départ en dernière ligne**

# FEUX DE DÉPART — DÉPART LANCÉ

HISTORIC  
TOUR

Mise en 2 x 2

Arrêt de la chauffe des pneus au poste 23

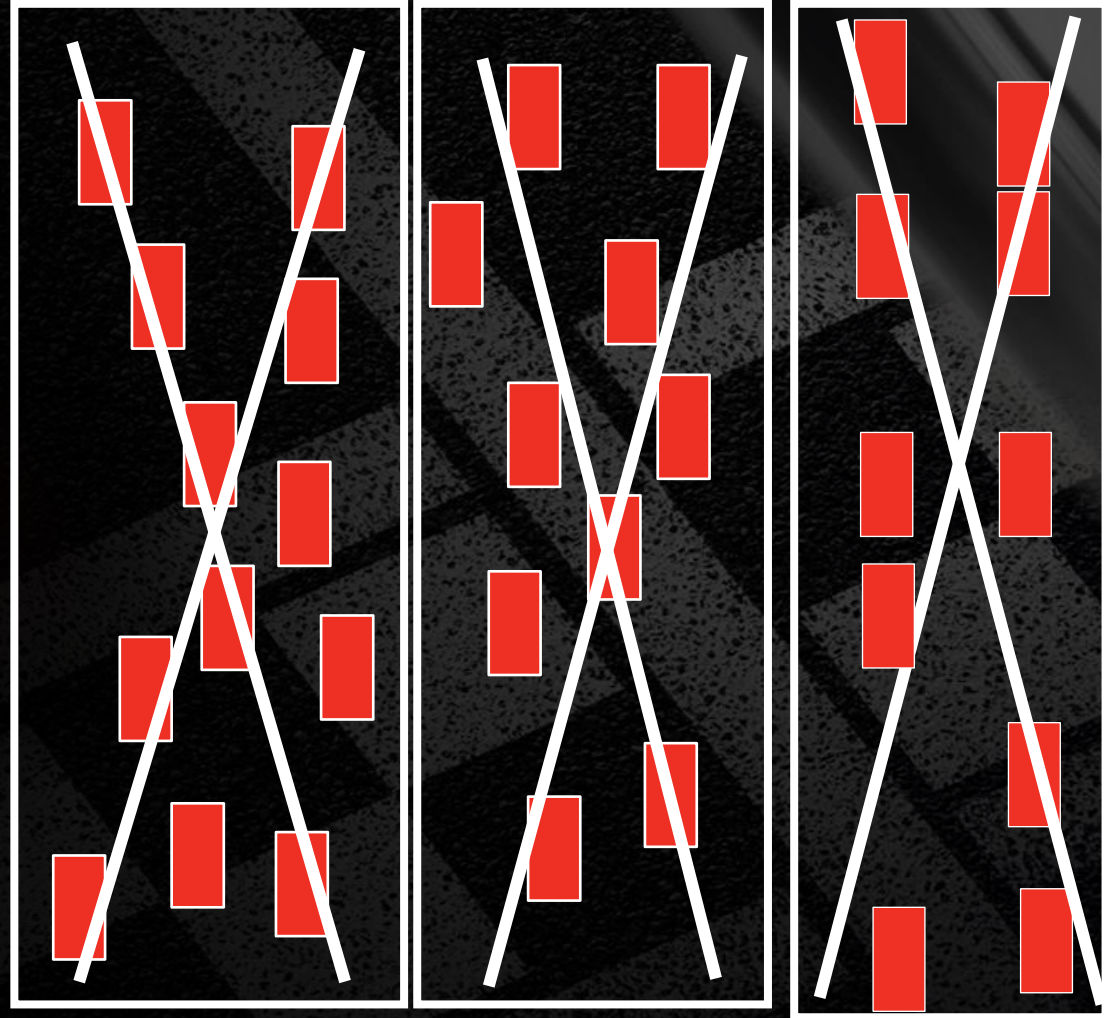
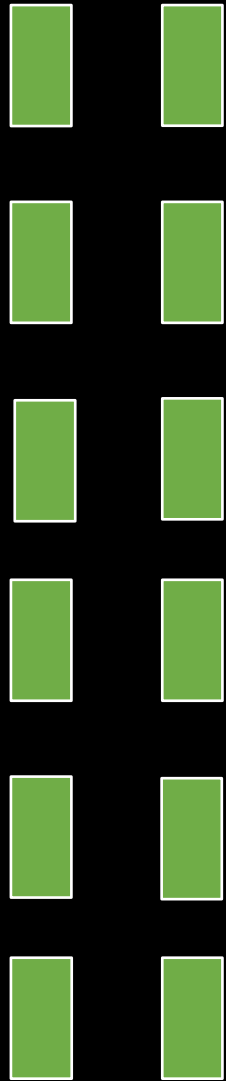


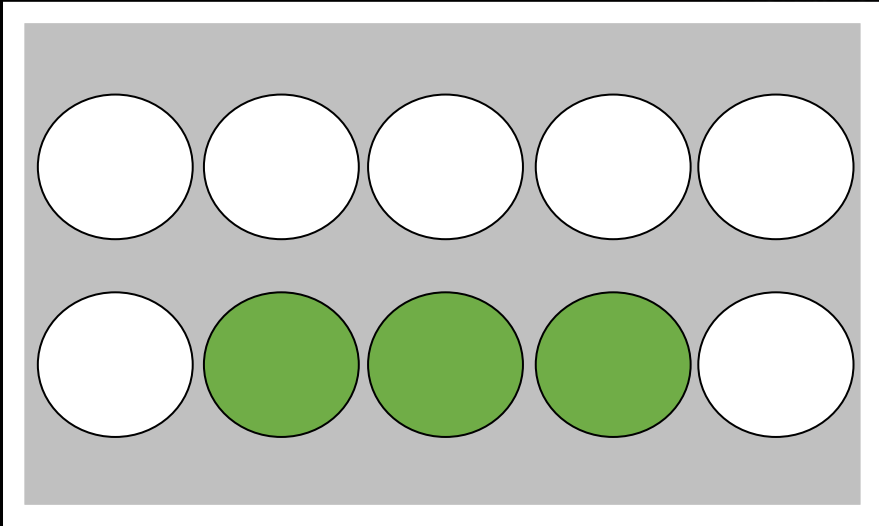
70-90 Km/h

INTERDICTION DE DOUBLER



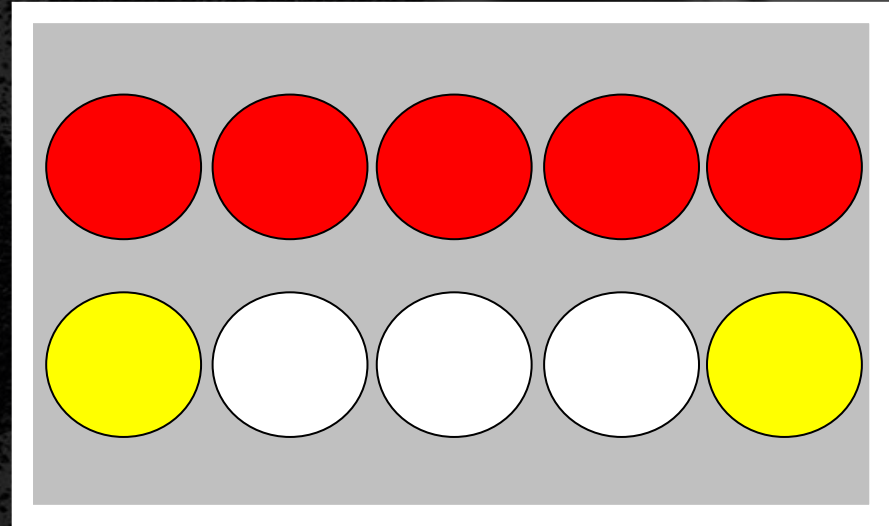
# 70-90 Km/h C'est le pilote en pôle qui gère l'allure





ALLUMAGE DES FEUX VERTS

**DEPART**



**DÉPART RETARDÉ**

Nouveau tour de formation

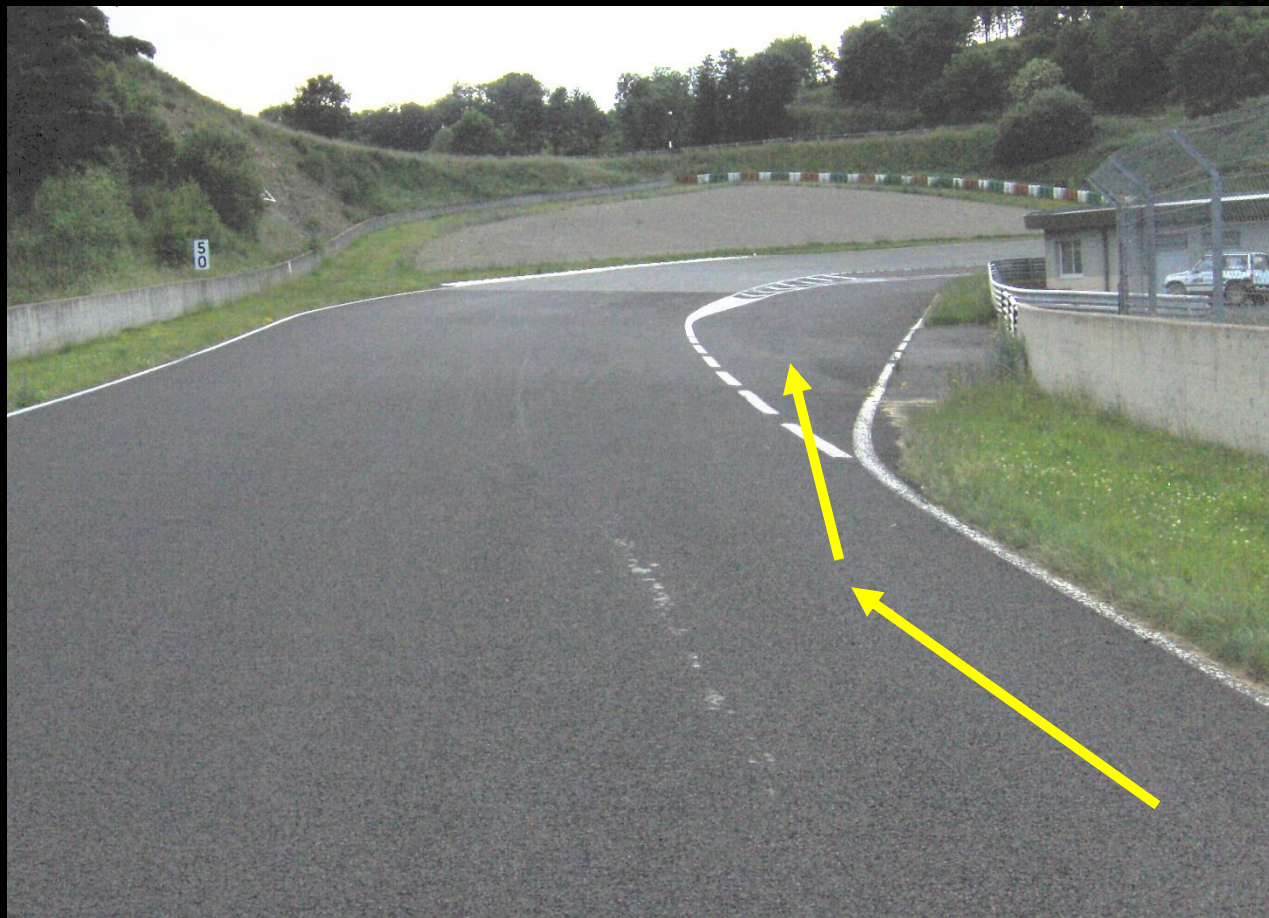
Le pilote en pôle faisant office de voiture pilote

**Déclenchement du chronomètre**



# ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE

HISTORIC  
TOUR



Restez le plus possible à droite

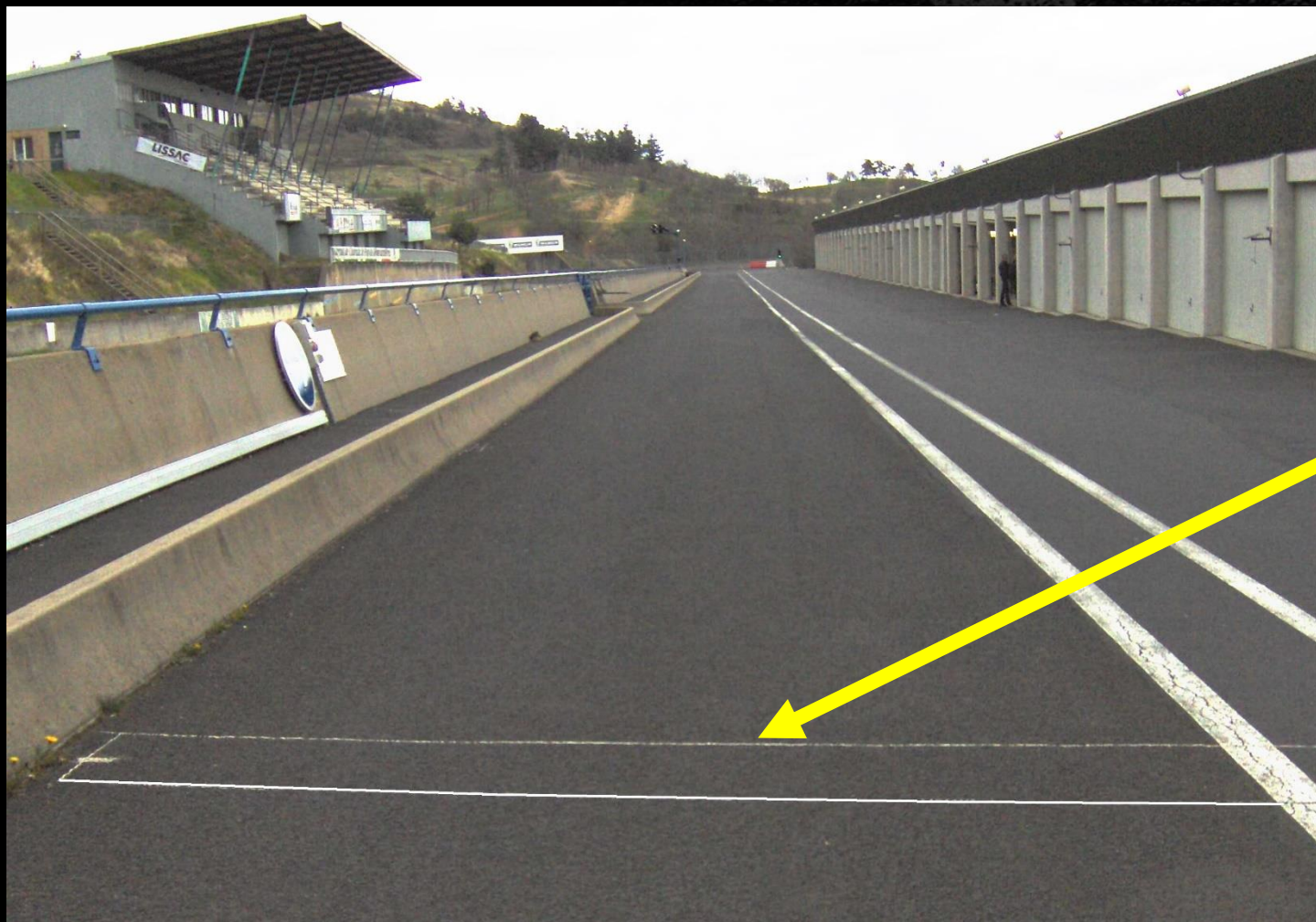


Ralentissez dès les premiers cônes oranges



# ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

**HISTORIC  
TOUR**



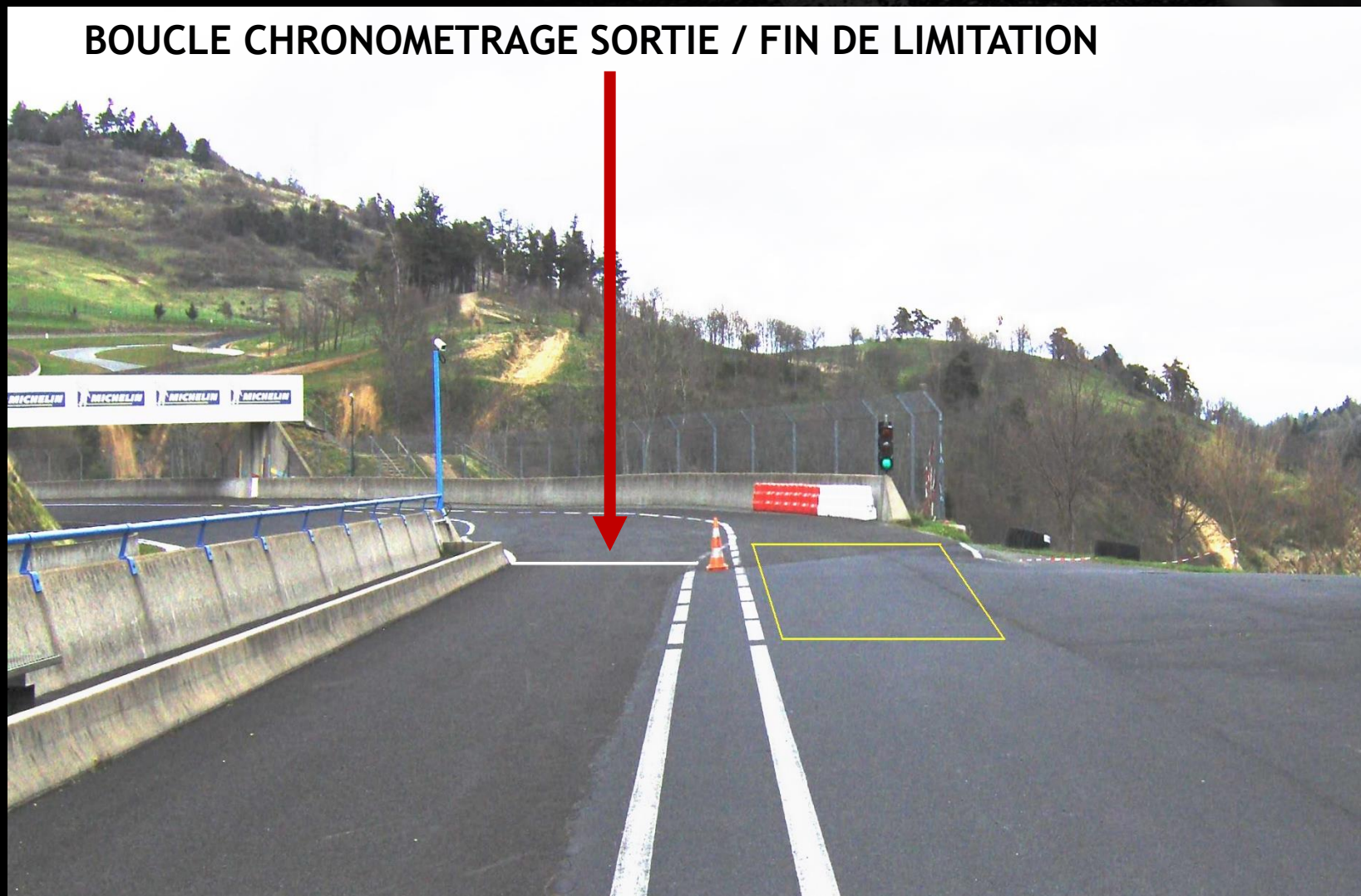
**VITESSE CONTROLÉE  
PAR RADAR**  
**Et BOUCLE DE  
CHRONOMETRAGE**



# SORTIE DES STANDS

HISTORIC  
TOUR

BOUCLE CHRONOMETRAGE SORTIE / FIN DE LIMITATION





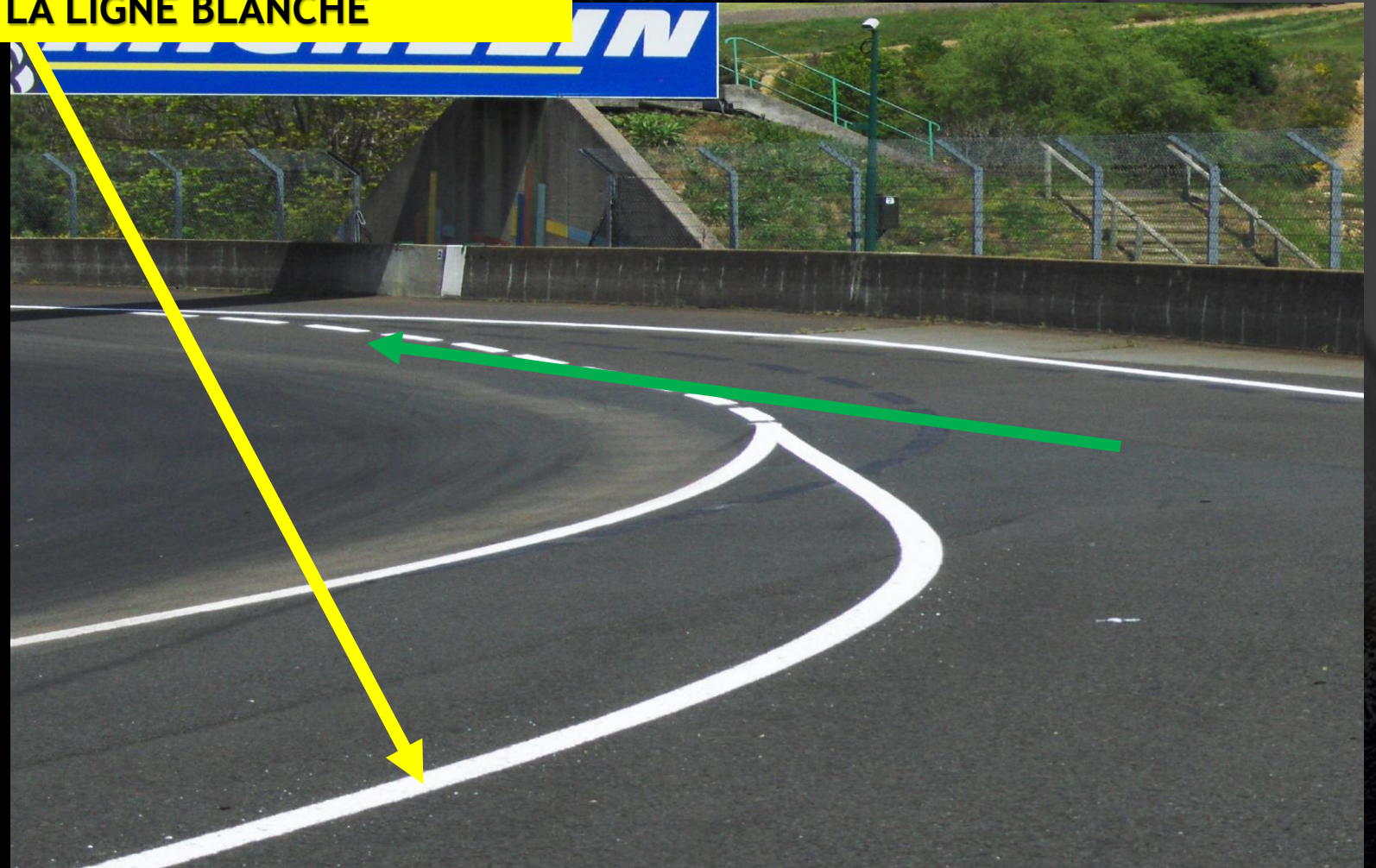
# SORTIE DES STANDS

HISTORIC  
TOUR

NE PAS FRANCHIR LA LIGNE BLANCHE

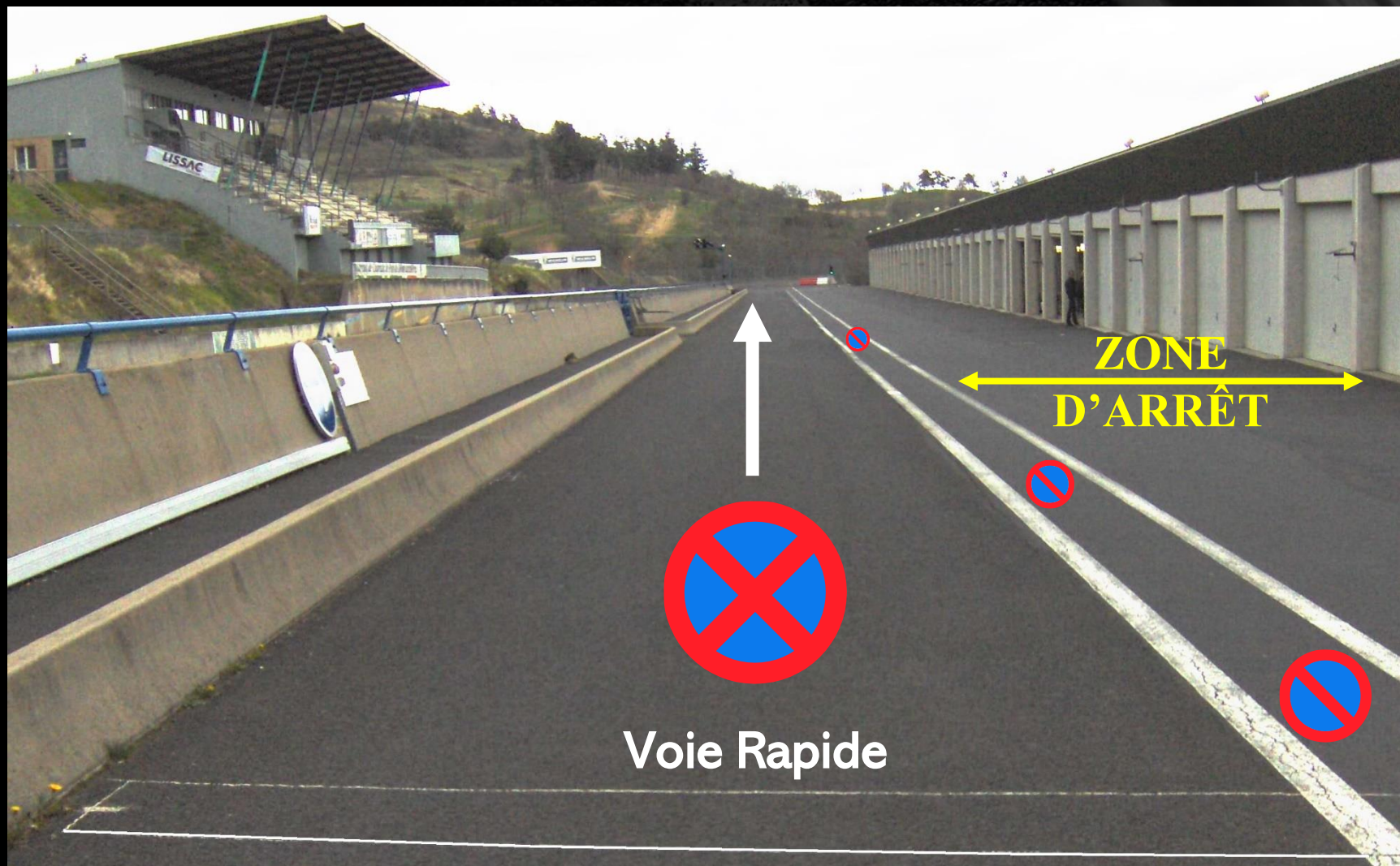
RESTEZ LE PLUS  
POSSIBLE A DROITE

UN DRAPEAU BLEU  
SERA AGITE SI UNE  
VOITURE EST DANS  
LA LIGNE DROITE

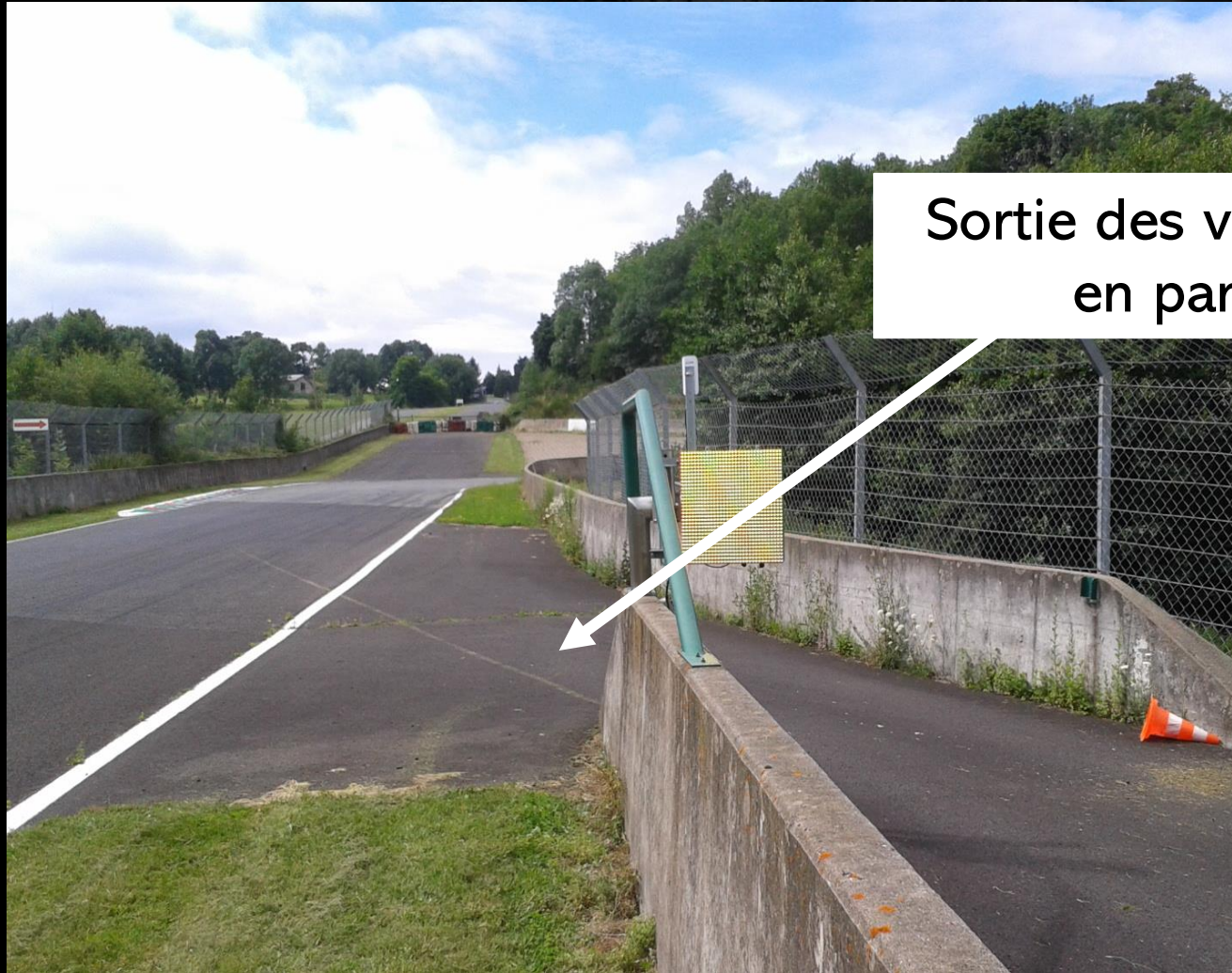




# SECURITE DANS LA VOIE DES STANDS





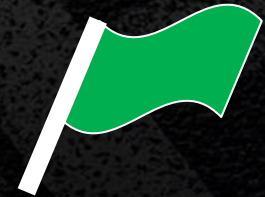
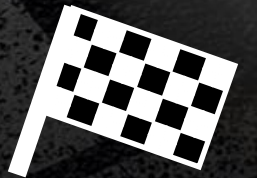


Sortie des véhicules  
en panne





Ligne de  
chronométrage  
Ligne d'arrivée  
Ligne de relance  
safety-car





# PISTE

HISTORIC  
TOUR



**Drive  
Through**

**123**

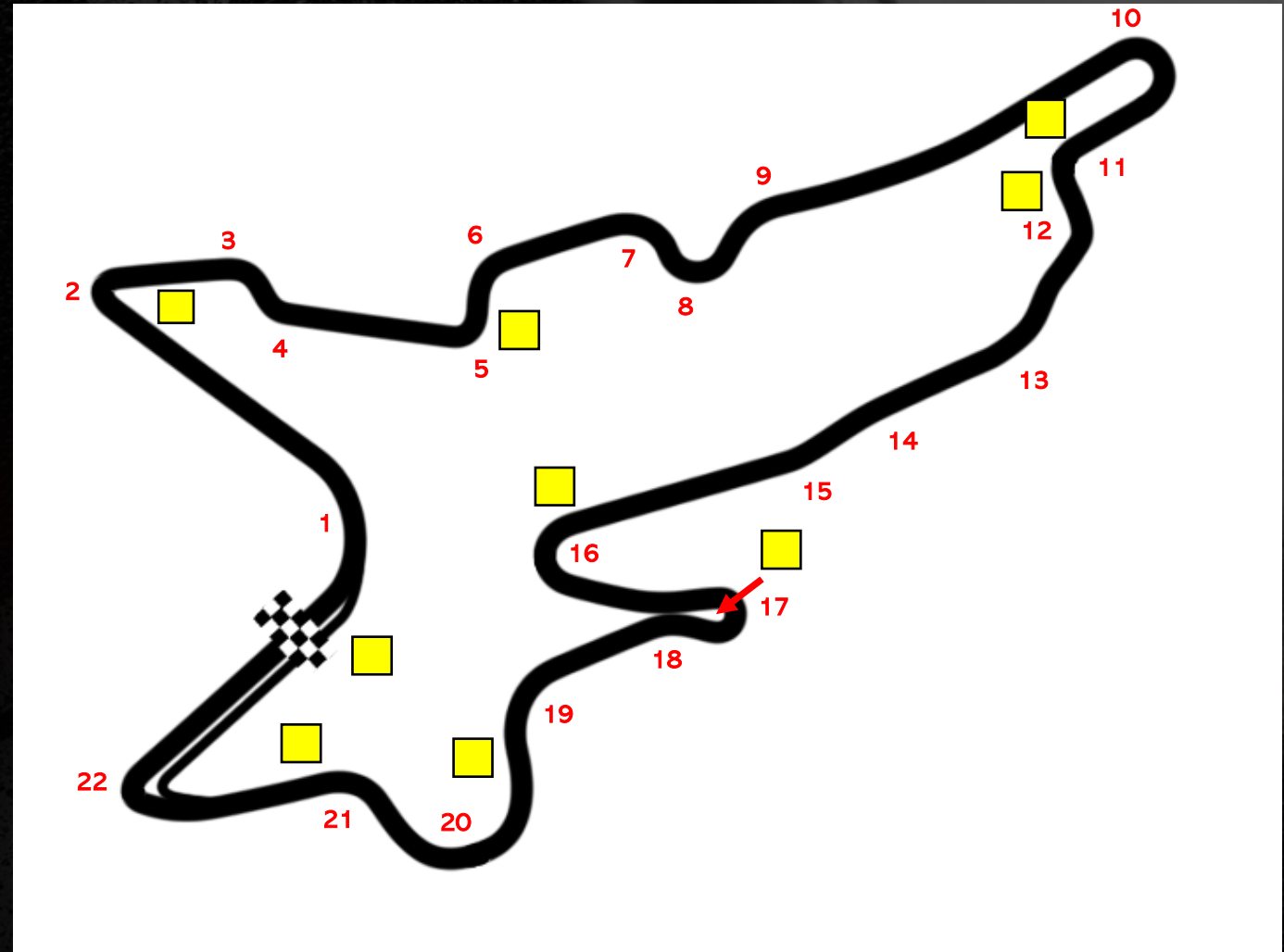
**STOP &  
GO**

**123**



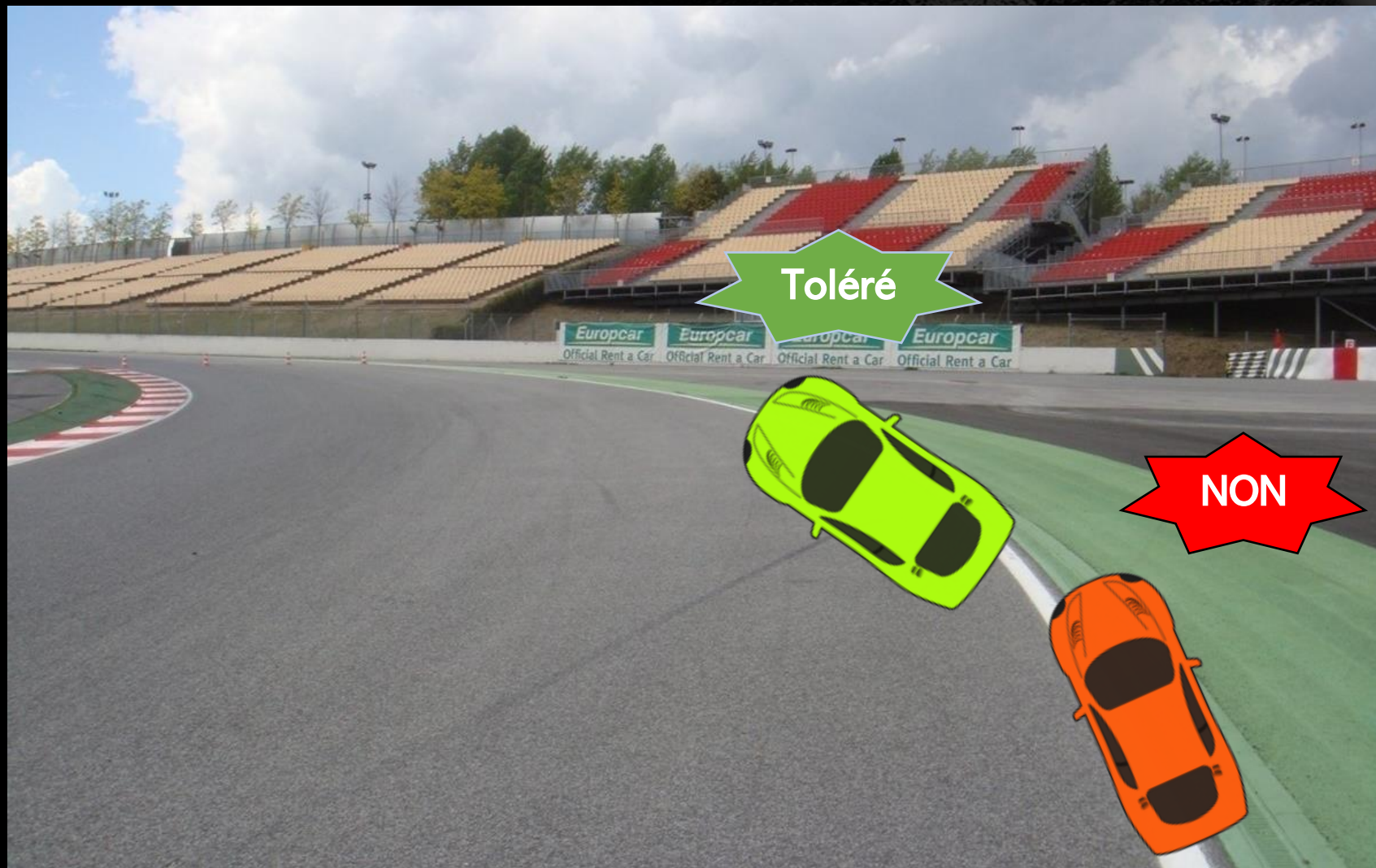


# PISTE – PANNEAUX LUMINEUX



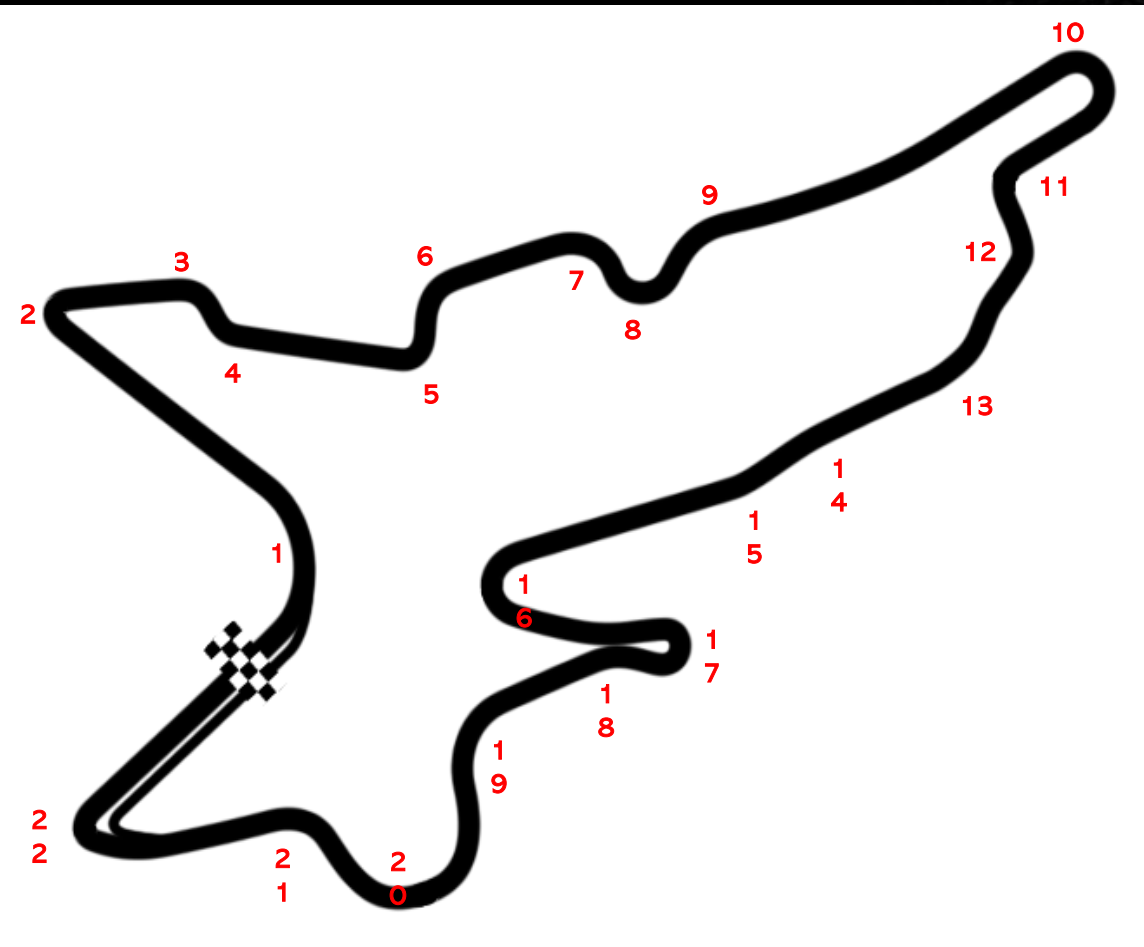


# LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE





# LIMITES DE PISTE



## ESSAIS QUALIFICATIFS :

- 1<sup>ère</sup> fois : **Annulation du temps au tour + Avertissement écrans chrono**
- 2<sup>ème</sup> fois : **Annulation du temps au tour**
- 3<sup>ème</sup> fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps de la séance**

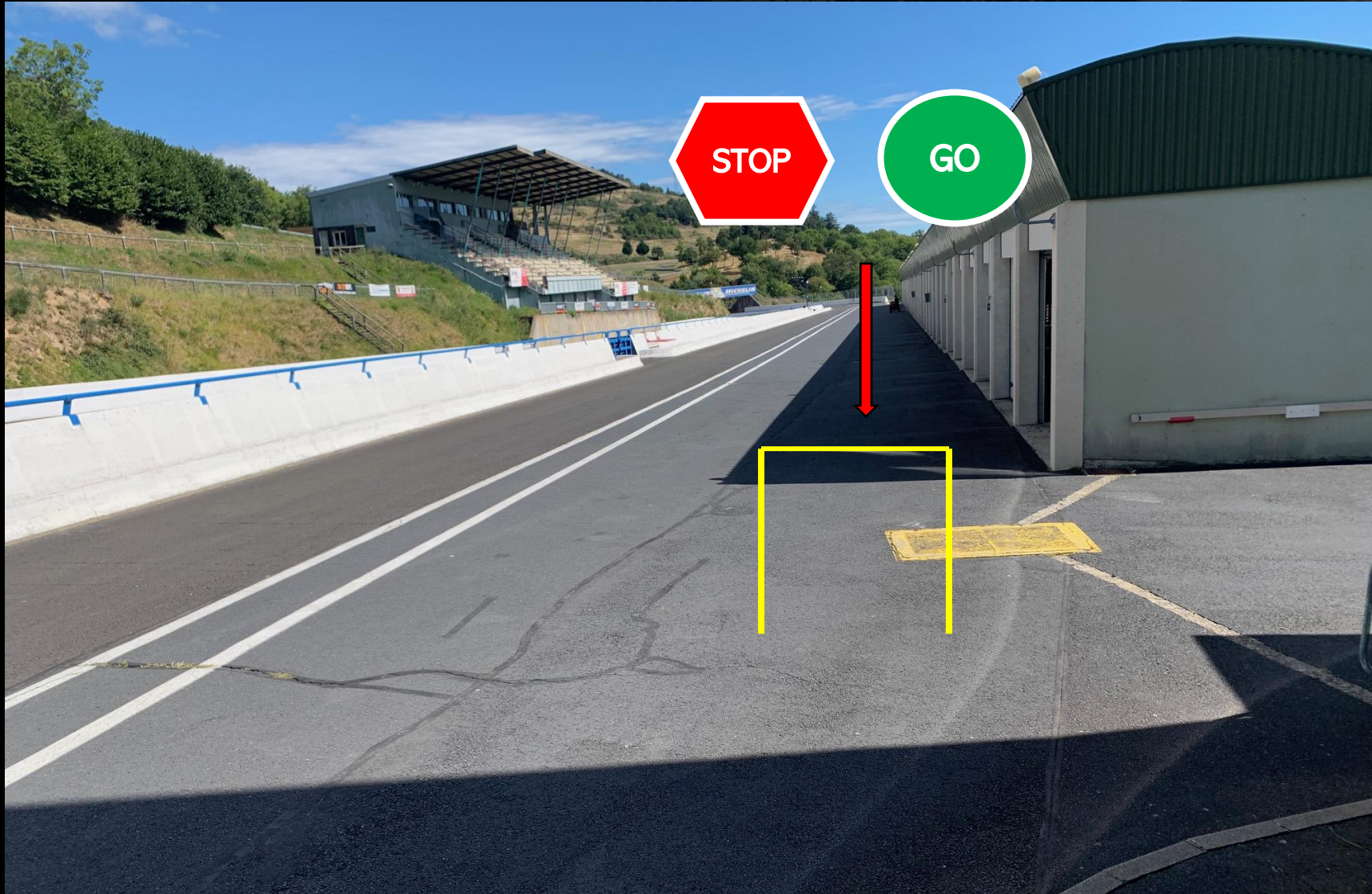
## COURSES :

- 1<sup>ère</sup> fois : **Avertissement écrans chrono**
- 2<sup>ème</sup> fois et plus : **5 sec sur le classement par infraction.**





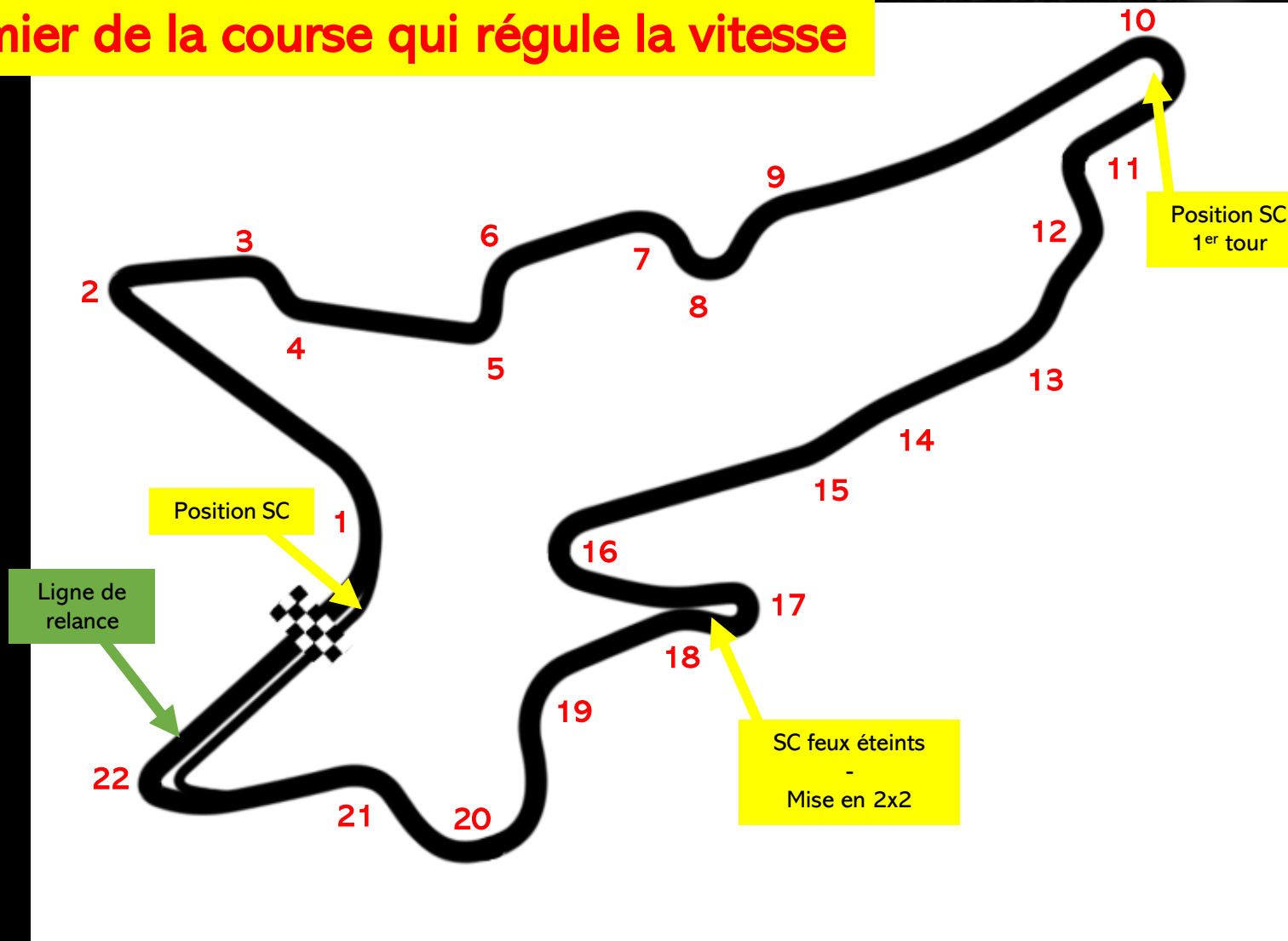
# ZONE DE PÉNALITÉ





# SAFETY CAR

Jusqu'à la sortie du Safety Car,  
c'est le premier de la course qui régule la vitesse





*La Direction de Course vous remercie de  
votre attention et vous souhaite  
un Bon Week End*



**CHARADE**  
e-circuit de montagne